



KDS-GRS



ジ ャ イ ラ ス

GYRUS

© KONAMI 1988

TM



このたびはコナミの「ジャイラス」をお買い上げた
だきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム
内容などについての電話でのお問い合わせには、一
切お答えできませんので、ご了承ください。

ご注意

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小
休止をしてください。

ジ ャ イ ラ ス

GYRUS

© KONAMI 1988

TM



CONTENTS〈もくじ〉

●ゲームをはじめる前にまず準備	2
●STORY	4
●SOLAR SYSTEM	8
●遊び方	10
●ゲーム画面の見方	13
●プレイヤーの紹介	14
●敵キャラクターの紹介	16
●パワーアップパーツの紹介	24
●これだけは覚えておいてほしい注意事項	25

ゲームをはじめる前に、まず準備。^{まえ}^{じゅん び}

ファミリーコンピュータ本体と^{ほんたい}
RAMアダプタ、ディスクドラ^ら
イブを正しく^{ただ}接続^{せつぞく}して
本体のPOWERをONに^{ほんたい}
^{パ ワー} ^{オン}

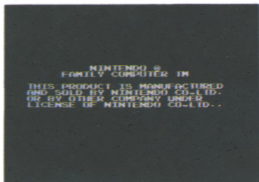
する。きちんと接続^{せつぞく}していれば、マリオとルイージが
追いかっこをする画面^{がめん}が出てくるので、ディスクカ
ードのSIDE Aを^{サイ ド}上^{うえ}にしてセット。とくにカードの
裏表^{うらおもて}には注意^{ちゅうい}しよう。



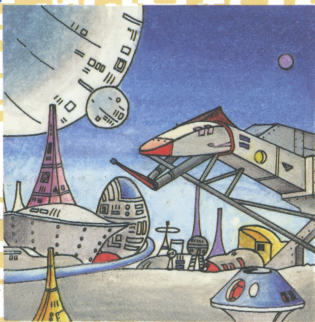
“^{ナウ} NOW ^{ローディング} LOADING…”という^{ひょうじ}表示のあと、^{した}下のよ
うな画面が^{がめん}出てくる。だけど、^{サイド} SIDE Aが^{うえ}上になっ
ていないと^で出てこないぞ！

タイトル画面が^{がめん}出てきたら、^{スタート} START ボタンを^お押そ
う。^{つづ} 続いて、^{コントロール} CONTROL AかBを^{セレクト} SELECT ボタ
ンで^{えら}選び、もう一度^{いちど} START ボタンを^お押してゲームス
タート！

もしも、エラーメッ
セージが^で出て、ゲーム
が^{きどう}起動しなかったら、
27ページ^みを見よう！



ディスクドライブの^{あか}赤いランプがついている時は^{とき}
^{イジェクト} EJECT ボタンや本体の^{はんたい} RESET ボタン、^{でん}電
源^{げん}スイッチには^{いちど}さわらないで、もう一度^{せつめいしょ}説明書を
よく^よ読んでみよう。



26世紀。人類の科学力は太陽系第5番惑星
 までを居住可能圏とした。さらに、第6番惑
 星以遠では科学実験や鉱物採取が行なわれ、
 太陽系全域が人類の勢力圏に置かれていた。
 太陽系は地球連邦政府のもとに統一され、

なが へい わ はん えい れき し あゆ
長い平和と繁栄の歴史を歩んでいた。しかし、
その平和が破られる時はすぐそこまで近づい
ていた。せい ふ さい こう し どう しゃ
政府最高指導者 **ドメス** は、強力な
ぐん じ り ゃく みずか り そ う どく さい てい こく
軍勢力をバックに自らの理想である独裁帝国
の建設を秘かに企んでいたのである。

ちち じゃ あく けい かく し だいい し そく
父の邪悪な計画を知ったドメスの第3子息
である **ルドルフ** は、これに反発しやがて反
ドメス せい り ゃく し どう しゃ た あ
ドメス勢力の指導者となって立ち上がった。
かれ かく めい お せい ふ ぐん こん らん
彼は革命を起こして、政府と軍を混乱させ、
そのスキに父ドメスを暗殺しようと企てた。
ちち あん さつ くわだ
ところが、革命の日の朝、ルドルフの側近の
うら ぎ せい ふ ぐん き し ゅう
裏切りにより、政府軍が奇襲をかけてきたの
だ。かく めい ぐん かい めつ
革命軍はあっけなく壊滅。ルドルフは捕
えられ、ドメスの命令で10年間の太陽系追放
となり、コールドスリープされたうえで、自

S TORY ●ストーリー

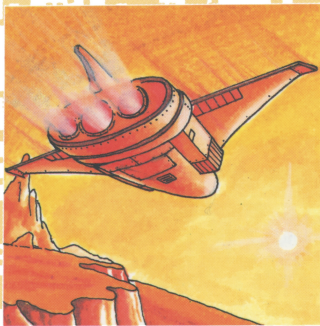
どうせいぎょう　うちゅうせん　うちゅう　と
動制御の宇宙船で宇宙のかなたへ飛ばされて
しまった。

さらにドメスはかくめいは　おさ　へい　わ　かい　ふく
革命派を抑え平和を回復す
ることをこうじつ　みづか　い　はん　ひとびと　つぎ
口実に、自らの意に反する人々を次
次につぎ　とら　とし　ぐん　たい　ちから　せい　あつ
捕え、都市を軍隊の力で制圧していった。
とき　せいれき　ねん　たいようけい　へい　わ
時に、西暦2535年。太陽系の平和についにピ
リオドがうたれた。

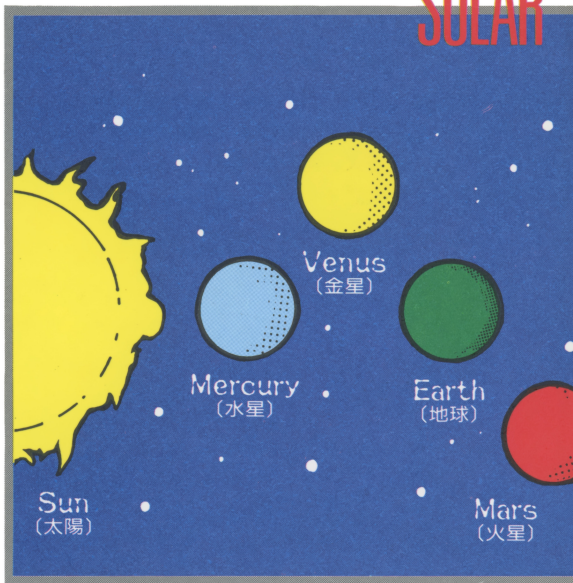
そして、10年。ねん　ルドルフがコールドスリー
プのねむりからさ　とき　どくさい　しゃ　そう　とう
醒めた時、独裁者ドメス総統の
し　はい　か　お　たいようけい　ちやくちやく　たいようけい
支配下に置かれた太陽系では、着々と太陽系
がい　うちゅうしんりやく　じん　び　すす　かく　わく　せい
外宇宙侵略の準備が進められていた。各惑星
きょだい　ぐん　じ　き　ち　けん　せつ　きょうりやく　くん　たい
には巨大な軍事基地が建設され、強力な軍隊
は　けん
が派遣されていた。

これをし　はや
知ったルドルフは、いち早くドメス
し　はい　か　のが　ひと　びと　うちゅうぼう　まい　ぐん
の支配下を逃れた人々とともに宇宙防衛軍

ジャイラス^のを^{けっせい}結成。超^{ちょう}高^{こう}性能^{せいよう}戦^{せん}闘^{とう}機^きジャイ
ラス^に乗^のり、再^{また}び父^{ちち}ドメス^を倒^{たお}すた^にめ^に立^たち
上^あが^った。め^ざすは、最^{さい}大^{だい}の基^き地^ち太^{たい}陽^{よう}。
闘^{たたか}えノ^をジャイラス。再^{また}び太^{たい}陽^{よう}系^{けい}に平^{へい}和^わと繁^{はん}
栄^{えい}を^もた^らすた^にめ^にノ



ソーラー **SOLAR**

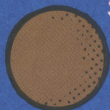


SYSTEM

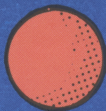
システム



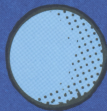
Saturn
(土星)



Jupiter
(木星)



Uranus
(天王星)



Neptune
(海王星)

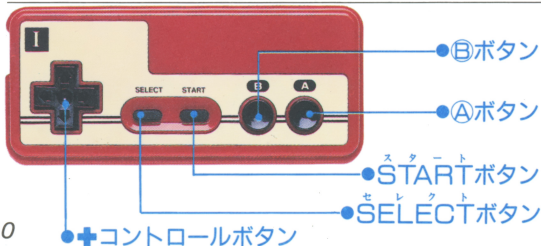


Pluto
(冥王星)

遊び方

●それぞれの惑星基地から攻めてくる敵を撃って全滅させよう。●敵を全滅させたり、敵のボスをやっけると、次のステージに進める。めざすは太陽だ。●列をなして飛んでくる編隊を全滅させれば高得点が狙える。●チャンスステージでは、パワーアップパーツや得点がかせげる。ここで敵を全滅させてパーフェクトゲームになれば、さらに高得点だ。●ある得点になるとジャイラスが1UPするぞ！

コントローラーの使い方

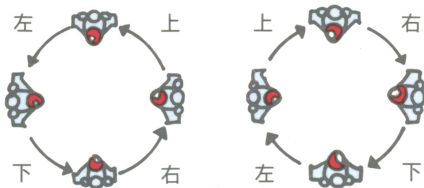


＋コントロールボタン

2通りの操作方法があるから、SELECTボタンで^{えら}ぼう。

CONTROL A

ジャイラスはコントロールボタンを押した方向に^お図の^{ほうこう}ような円運動をする。



CONTROL B

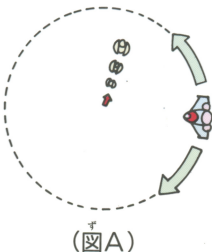
右^{みぎ}→を押すと左回^お転^{ひだりかいてん}↶する。左^{ひだり}←を押すと右回^お転^{みぎかいてん}↷する。

Aボタン

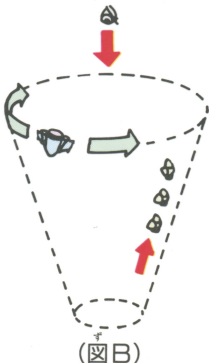
は どうほう はっしや
波動砲発射ボタン。

Bボタン

ショットボタン。シングル砲^{ほう}かつツイン^{ほう}砲^うを撃つ。



ず
(図A)



ず
(図B)

ジャイラスと敵の動き方

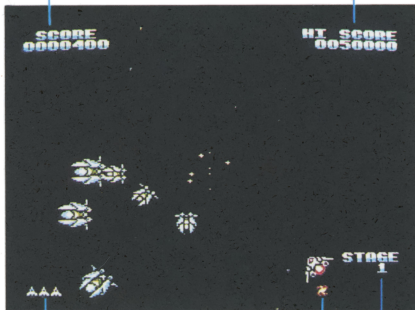
敵は画面の端や中央から現われ、君のほうに向かって攻めてくる。円軌道を自由に回転させて敵の攻撃を避けながら攻めていこう。(図A)

ゲーム画面は、図Bのような立体的な動きを平面に映して見ていることになる。つまり、画面の中央にいくほど君からは遠い距離になるわけだ。

ゲーム画面の見方

● プレイヤーの得点^{とくてん}

● ハイスコア



● ジャイラスの残り機数^{のこ きすう}
 (7機まで表示される。それ以上^いに増えたときは表示されな^いが、実際には増えている。)

● 現在の^{げん ざい}ステージ

● 波動砲^{は どう ほう}の数^{かず}

ジャイラス

ルドルフが率いる宇宙防衛軍

ジャイラスの超高性能

戦闘機だ。武器は、

シングル砲を標準装備。

パワーアップパーツを

取るとツイン砲や

波動砲も撃つ

ことができる

ようになる。





は どうほう 波動砲

いっちょくせんじょう てき ぜんめつ
一直線上の敵をいっきに全滅させる
ことができる強力な武器。数に限り
があるが、パワーアップパーツ
を取ると持ち数を増やせる。

ただし7つまでで、
それ以上は得点に
加算される。

ほう
ツイン砲…シングル砲より攻撃範囲が広く、
たまあた弾が当たりやすくなる。

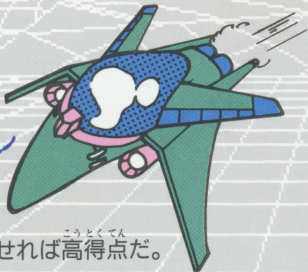
敵

てき キャラクターの紹介

エグザリオン

へんたい く
編隊を組んで
飛んでくる。

いっ き ぜんめつ
一気に全滅させれば高得点だ。

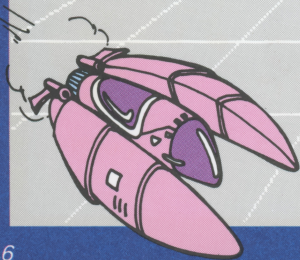


テラリオン

れつ と
列をなして飛んでくる

てき せんとう き
敵の戦闘機。

へんたい ぜんめつ
編隊を全滅させて
こうとくてん
高得点を狙おう！





ジグマ

パワーアップパーツを^{はこ}運んでくる敵。
^う撃って^{は どうほう}波動砲や^{ほう}ツイン砲を
^て手に入れよう。

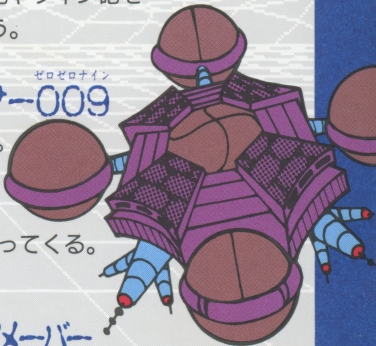
ゼロゼロナイン

ディフェンサー009

かいおうせい

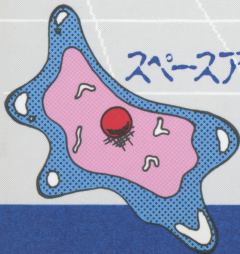
海王星のボス。

4つのハッチ
^{ほうこう}から3方向に
 ミサイルを撃ってくる。



スペースアメーバー

フワフワと^と飛んできて
^う撃つと^{ばしょ}場所を^{い どう}移動したり
^{ぶんれつ}分裂したりする。^て手強い敵だ。^{てき}



敵

スプラッタージェル

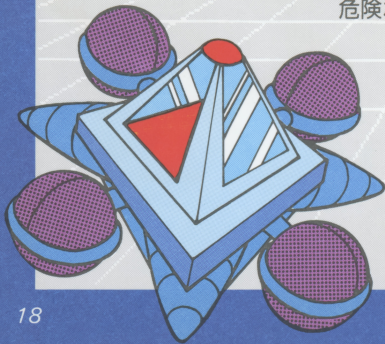
めいおうせい 冥王星のボス。ふしからイモ虫の
ようなものが頭を出す。



ミュータス

きけいせいぶつ から う 奇形生物。殻を撃っても死なず、
なか きょうぼう ほんたい と 中から凶暴な本体が飛び出す。

きけん てき 危険な敵だ。



ディフェンサー

ゼロゼロセブン

007

てんのうせい 天王星のボス。
むすう ゆうどうだん 無数の誘導弾を
う 撃ってくる。



ゲルドー

はんせいぶつ
半生物。

からだ はんぶん きかい はんぶん せいたい
体の半分が機械、半分が生体。

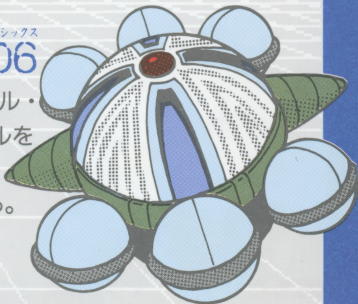
せいたい う
生体のほうを撃たないと
やっつけることができない。

ゼロゼロシックス

ディフェンサー006

どせい むてき
土星のボス。無敵カプセル・
ゆうどうだん ほうこう
誘導弾・3方向ミサイルを

6つのハッチから
う
撃ってくる。



スクラップ

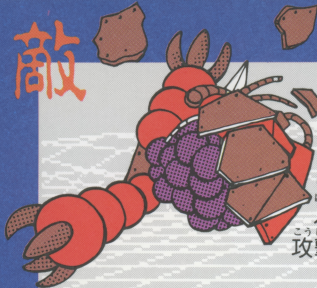
Scrap

う
撃つといくつかの

ちい
小さなスクラップになる。



敵



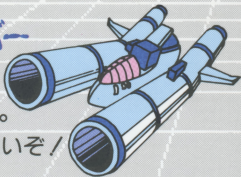
サーティーン オブジェクト13

木星のボス。スクラップ
の中に細胞のかたまりが
入っている。触手を出して
攻撃してくるから気をつけろ！

ガンウェ이버

敵の戦闘機。ワープして
突然現われて攻撃してくる。

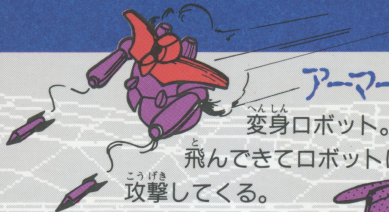
なかなか手強いぞ！



ゼロゼロフォー ディフェンサー004

火星のボス。

ホーミングミサイルと
3方向ミサイルを撃ってくる。

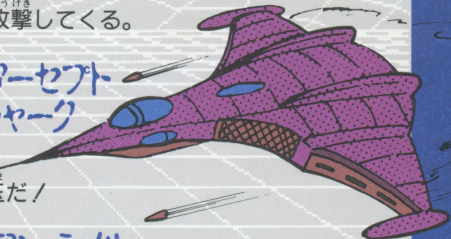


アーマード・ガブリン

変身ロボット。回転しながら
飛んできてロボットに変身し、
攻撃してくる。

インターセプト スペース・シャーク

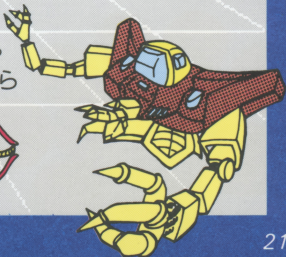
地球のボス。
戦闘機の親玉だ！



アイアン・ネイル

機雷ロボット。

君の攻撃をかわしながら
飛んできて機雷を
置いていく。
危険な奴だ。



敵

ゼロ ゼロ ツー

ディフェンサー002

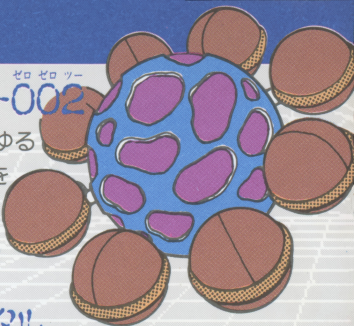
きん せい

金星のボス。あらゆる

ミサイル・カプセルを

撃^うってくる。

コイツは手強い^{て ごわ}。



きょだい

巨大クリスタル

すいしょう

きょだい

かた

水晶の巨大な固まり。撃^うつと分裂^{ぶんれつ}する。

分裂^{ぶんれつ}したうちのある一つ^{ひと}を撃^うつとすべてが壊^{こわ}れる。

マザーブレイン・ジル

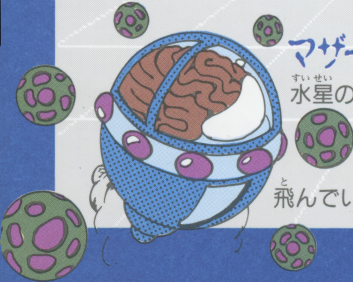
すいせい

のう

水星のボス。脳だけが

クリスタルケースの中^{なか}で
生^いきている。まわりを

飛^とんでいる隕^{いん}石^{せき}が攻^{こう}撃^{げき}してくる。



ひ たま
火の玉

こ がた たいよう てき
小型の太陽のような敵。

ビュンビュン飛^とんでくるぞ！



ゲースアイホール

たいよう きょだい め だま かいぶつ
太陽のボス。巨大な目玉の怪物だ。

ちい さいな ガイドドアイズが

きみ こうどうはん い
君の行動範囲を

せま
じわじわ狭くする。

さすがに、あなどれない敵^{てき}だ。

てき ほ せん
敵の母船

へんたい ない い だ
編隊をハッチ内に入れたり出したりする。



しょうかい パワーアップパーツの紹介

てんめつ 点滅しながら敵に運ば
れてくるパーツを撃つ
きみ と君のジャイラスをパ
ワーアップできるのだ。



みかた 味方のジャイラスが
いっきふ 一機増える



あお 青：ツイン砲が撃てる。



き 黄：波動砲が1回撃てる。



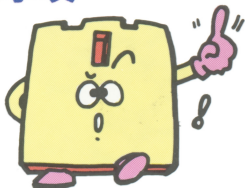
あお 青：画面中の敵が全滅する。



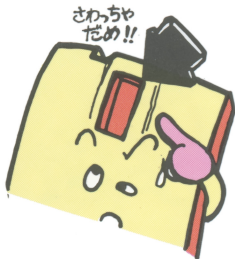
き 黄：ボーナス得点。

これだけは覚えておいて ほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれてしまうぞ！

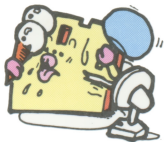


ディスクカードは大切に**取り扱**おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！ それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管するようにし



よう！

●ホコリはディスクカードの大敵なんだ。ゴミゴミしたところは大キライ！ また、直射日光の当る場所にも置かないようにしましょう。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないように気を付けよう！

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

せいじょう きどう
正常に作動しなくなったときには…

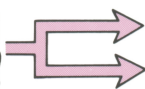


エラーメッセージ	ないよう たいしよほうほう 内容または対処方法
ディスク セット エラー ERR.01	ディスクカードを ^{ただ} 正しくセットしてください。
バッテリー エラー ERR.02	でんあつ よわ 電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、AC アダプタを ^と 取りつけてください。)
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが ^お 折れています。 ツメの所にテープを ^は 貼ってください。
エラー ERR.04	ちが 違ったメーカーのディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.05	ちが めい 違ったゲーム名のディスクカードがセットされ ています。
エラー ERR.06	ちが 違ったバージョンのディスクカードがセットさ れています。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	エーめん ビーめん かくめん しじ A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	ちが しゅんばん 違った順番のディスクカードがセットされてい ます。

エラー ERR.20	きょだくがめん 許諾画面のデータが読み取れない。
エラー ERR.21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
エラー ERR.23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
エラー ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
エラー ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
エラー ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
エラー ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

- ※エラー20～40
主な原因
- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 - ディスクカードの信号が消えている。
 - ディスクドライブのヘッドが汚れている。

.....最も寄りの任天堂へご相談ください。



ファンタジー、創世。

反射神経に新次元の興奮!

「グラディウスⅡ」

VRC4搭載 ファミコンカセット

1988年12月、発売。

- 上下スクロール可能。
- オプション4個装着可能。
- パワーアップパターンセレクト。
- 懐しのボスキャラ・オン・パレード。

大入

がんばれゴエモン再び参上。

弟分の えびす丸 もいっしょだよ!



© KONAMI 1989

ファミコンカセット
1989年1月発売。

11月26日発売

西暦2042年、ネオコウベシティ

謎の生命体バイオロイドの出現によって・

人類は異常な危機に直面していた。

今度のコナミの新作はスリルとサスペンスに
みちたサイバーパンクアドベンチャーだ。

SYBER PUNK ADVENTURE

SNATCHERTM

MSX2対応全3.5"2DD(ディスク3枚組)+専用サウンドカートリッジ
PC8801(SR以降) 5"2D(ディスク5枚組) FM音源ステレオ対応

あけみさん、ペンギンくん……

ユニークなキャラクターが楽しいメッセージをお伝えます。
手相占い/西洋占星術/血液型相性占い/おみくじ



MSX2対応 3.5" 2DD(ディスク版)
4800円 12月3日発売

COMING SOON

人気爆発「グラディウス シリーズ」に、待望の続編!



MSX対応 2Mビット SCC搭載
12月下旬発売 予価 5800円



1988年11月18日初版

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

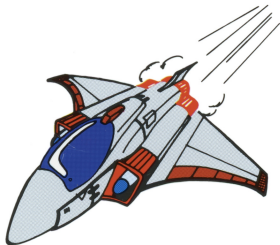
コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000 【関西地区】大阪 06(334)0399
【東北地区】青森 0177(22)5731 【四国地区】松山 0899(33)3399
秋田 0188(24)7000 【九州地区】福岡 092(715)8200
【関東地区】東京 03(262)9110 大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿児島 0944(72)0606

© KONAMI 1988

禁無断転載

ファミリ コンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。



KDS-GRS